

Design Thinking Week 2014

Wykład i Warsztat dla doktorantów i innodoktorantów PG

Prowadzący warsztaty:

Joanna Pniewska, metodolog design thinking

Koordynator ogólnopolski i gdański Design Thinking Week 2014

Politechnika Gdańska, Stowarzyszenie Top 500 Innovators

DESIGN THINKING
 WEEK

17-24 października 2014

www.DoctorAnts.pg.gda.pl

17.10 Piątek

16:00 - 17:00 Wykład wprowadzający do metodyki desing thinking

17:00 - 19:30 Empatia – Zrozumienie użytkownika oraz zdefiniowanie problemu

18.10 Sobota

9:00 - 10:00 Redefinicja problemu

10:00 - 12:00 Generowanie możliwych rozwiązań

12:00 - Obiad

12:45 - 15:00 Prototypowanie

15:00 - Przerwa

15:15 - 17:00 Testowanie z użytkownikiem

Miejsce: Politechnika Gdańska, Biblioteka Wydziału Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki, Nowy Gmach, pok. NE 050

PIĄTEK 17.10.2014

16:00 - 17:00 Powitanie Rozgrzewka, budowanie zespołu i wprowadzenie do myślenia projektowego

Jedną z podstawowych metod myślenia projektowego jest interdyscyplinarna praca zespołowa, krok po kroku przez cały proces. Dlatego pierwsza godzina spotkania będzie skupiona na budowaniu zespołu i stymulacji kreatywności osobowych w celu pobudzenia umysłów uczestników do myślenia o projektowaniu.

17:00 - 19:30 Zrozumienie i definiowanie

Nawet najlepsza technologia będzie bezużyteczna dla użytkowników bez spełnienia ich potrzeb. Myślenie projektowe oferuje osobiste podejście do identyfikacji oczekiwań, przyzwyczajień i potrzeb użytkowników w celu dostarczenia odpowiedniego projektu. Pozwala również na lepsze zrozumienie tego, co jest naprawdę przydatne i poszukiwane przez użytkowników. Jednak najgłębszym pragnieniem projektanta design thinking jest odkrycie nieuświadomionych potrzeb odbiorcy w celu osiągnięcia efektu „wow” czyli dostarczenia efektu pozytywnie zaskakującego użytkownika, zarówno pod względem funkcjonalności jak i estetyki. Drugim etapem procesu jest zdefiniowanie problemu, który wydaje się najbardziej istotny z punktu widzenia użytkowników i wpisanie go projektu w cele określone przez inwestorów.

19:30 Poczęstunek

20: 00 Integracja dla chętnych



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



SOBOTA, 18.10.2014

09:00 – 10:00 Redefinicja problemu

Trafne zdefiniowanie problemu, nad którym pochyli się grupa w dalszej części procesu jest niezwykle ważne. Dlatego sobotę rozpoczniemy od analizy doświadczeń dnia poprzedniego i ostatecznej decyzji w sprawie interesującego grupę problemu odbiorcy.

10:00 – 12:00 Tworzenie idei

Tworzenie idei to czas na zasilanie własnej wyobraźni i generowanie szeregu mniej lub bardziej realnych rozwiązań dla zdefiniowanego problemu. Wykorzystamy zestaw technik wizualizacyjnych i burzy mózgów w celu pobudzenia kreatywności projektantów. Pomysły te zostaną uporządkowane w kilka spójnych propozycji rozwiązań. Różnorodność i otwartość na interdyscyplinarną współpracę wzbogacą doświadczenia i efekty wypracowane w tej fazie procesu.

12:00 – 12:45 Obiad

12:45 – 15:00 Prototypowanie, testowanie i wnioski

Ostatnia część warsztatów poświęcona będzie prototypowaniu i analizie wybranych rozwiązań. Ta sekwencja powtórzona kilka razy pozwala na stopniową poprawę prototypu na skutek spostrzeżeń zebranych od grupy i od przybyłych. Pod koniec dnia ostateczne prototypy zostaną zaprezentowane i uczestnicy będą dzielić się swoimi doświadczeniami i pomysłami na temat zastosowania sposób myślenia projektowego w ich własnych środowiskach pracy.

15:00 – 15:15 Przerwa

15:15 – 17:00 Testowanie

W ostatniej fazie procesu zaprojektowane rozwiązania testować będziemy z użytkownikami. Wyjście poza biuro projektowe jest niezwykle istotną częścią pracy projektanta. Design thinking kładzie nacisk na zebranie opinii od końcowych użytkowników i na ich bazie ponowne doskonalenie prototypu. Iteracja jest niezwykle ważnym elementem procesu. Podsumowanie spotkania odbędzie się w plenerze.

Organizatorzy dostarczają wyzwanie, metodykę, własny entuzjazm, samoprzylepne karteczki, nożyczki i wiele kolorowego papieru. Uczestnicy zabrać muszą ze sobą materiały do prototypowania oraz inwencję twórczą i otwartość, by nie tylko pracować, ale również dobrze się bawić i nie tylko uczyć się, ale też być gotowym do działania i stosowania tego czego się nauczą się w trakcie godziny spotkania.

Uczestnicy poznają ciekawą metodykę definiowania i rozwiązywania problemów pobudzającą kreatywność i dostarczającą szereg użytecznych narzędzi pracy w każdym zawodzie. Wcześniejsza wiedza i doświadczenie nie są wymagane.

